



VERSIONE 1.0
31/07/2024
Realizzato da: Jonathan Furbetta

LINEA GUIDA TROFEO REGIONALE

SOMMARIO

PREMESSA.....	PAG. 1
STRUTTURA DEL TROFEO REGIONALE.....	PAG. 1
ART. 1 COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA.....	PAG. 3
ART. 2 FINALI REGIONALI.....	PAG. 5
ART. 3 OPERATORI.....	PAG. 5
ART. 4 PARTECIPAZIONE AL TROFEO REGIONALE.....	PAG. 6
ART. 5 COMPOSIZIONE DI UN BOOK O REGOLAMENTO EVENTO.....	PAG. 7
ART. 6 PUNTEGGI.....	PAG. 8
ART. 7 CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE.....	PAG. 9
CONCLUSIONE.....	PAG. 9

PREMESSA

Il Trofeo Regionale è una competizione a punti in cui le associazioni possono organizzare eventi validi per il campionato regionale seguendo le linee guida stabilite. La priorità è data alle squadre partecipanti al campionato, ma è possibile anche la partecipazione di squadre fuori classifica. Inoltre, un'associazione può iscrivere una squadra aggiuntiva alle tappe come fuori classifica.

Il numero di tappe può variare da un minimo di 3 ad un massimo di 5, con una tappa di ripescaggio e una finale. Accedono alla finale le prime 3 squadre classificate, mentre le ultime 5 squadre classificate partecipano a una tappa di ripescaggio, da cui le prime due squadre accedono alla finale.

Il campionato ha una capienza massima di 10 squadre partecipanti. Se il numero di squadre supera le 10, esse vengono divise in gironi di uguale numero. In questo caso, accedono alla finale le prime 3 squadre di ogni girone, mentre le ultime 5 squadre di ogni girone partecipano alla tappa di ripescaggio. Dalla tappa di ripescaggio passano alla finale solo le prime 2 squadre classificate.

Se le squadre nelle tappe di ripescaggio superano le 10 unità, viene organizzata un'ulteriore tappa di ripescaggio. Le ultime 5 squadre di ogni girone vengono sorteggiate e indirizzate alla tappa di ripescaggio corrispondente.

STRUTTURA DEL TROFEO REGIONALE

Ogni anno viene effettuata una riunione tra i presidenti regionali per eleggere il referente regionale. A votazione conclusa, le associazioni interessate possono candidarsi mettendo a disposizione il campo, i difensori e gli arbitri. Il referente regionale ha la facoltà di scegliere il numero di tappe da realizzare, il campo in cui si svolgeranno e l'associazione di supporto. In ogni caso, la data di ogni tappa deve essere concordata con l'associazione di supporto.

Il referente regionale stabilisce i costi di partecipazione e i contributi, seguendo le linee guida indicate di seguito.

Le associazioni possono proporre eventi e modalità di svolgimento, ma spetta all'ispettore, in base alle linee guida, approvarli o apportare modifiche all'evento e al regolamento.



CONFORMAZIONE DEL TROFEO REGIONALE

Ogni regione propone il Trofeo Regionale. Il Referente Regionale, in base alle proprie decisioni, struttura un numero minimo di 3 e un massimo di 5 tappe di qualificazione, ed 1 tappa finale. Se necessario, possono essere organizzate anche tappe di ripescaggio.

Al Trofeo Regionale possono partecipare almeno 5 squadre, anche con affiliazione differente a MSP Italia Settore Nazionale Softair. La quota di iscrizione al campionato per le associazioni affiliate ad MSP Italia Settore Nazionale Softair è inclusa con l'affiliazione mentre quelle non affiliate è di 100€.

Ogni squadra partecipante al campionato è tenuta a saldare la metà del costo della tappa entro 15 giorni dalla stessa. Il pagamento può essere effettuato tramite l'organizzatore o il sito di MSP Italia Settore Nazionale Softair.

Il Referente Regionale collabora con l'organizzatore per supportarlo, contattando associazioni e risorse. L'organizzatore realizza un accordo tra associazioni con retribuzione per l'associazione ospitante il campo e l'associazione di supporto. Riguardo ai contratti di volontario sportivo e della loro retribuzione, dello staff arbitrale, del Referente Regionale e dell'Ispettore, sono a carico di MSP Italia Settore Nazionale Softair.

Inoltre, l'organizzatore realizza un foglio firma per l'associazione di supporto indicando ogni nominativo partecipante all'evento. Il suddetto foglio deve essere inviato entro i 15 giorni prima della tappa. Qualora gli operatori indicati siano sprovvisti di assicurazione, è necessario contattare l'ente di appartenenza dell'associazione per effettuare un tesseramento. In caso non sia possibile, l'organizzatore dovrà emettere una tessera giornaliera con la propria associazione. In caso di assenza degli operatori indicati senza possibilità di sostituzione, all'associazione verranno trattenuti 10€ per ogni partecipante assente. I pagamenti dell'intera organizzazione avverranno per metodo breve mano per l'associazione di supporto ed ospitante del campo e tramite bonifico o PayPal agli arbitri, Referente Regionale ed Ispettore.

Lo **STAFF NAZIONALE** può rimandare o annullare una tappa del Trofeo Regionale per motivi di sicurezza o mancata adesione. In caso di annullamento, la comunicazione deve essere inviata a tutte le associazioni partecipanti entro i 14 giorni prima della tappa ed emettere il rimborso. In caso di tappa rimandata, il referente regionale contatterà tutte le squadre partecipanti per organizzare la nuova data.

La tipologia di una tappa può essere a navigazione obbligata o libera di qualsiasi tipologia. Il referente regionale ha la facoltà di scegliere la tipologia di tappa per ogni evento.

Il referente regionale ha la facoltà di stabilire il numero di operatori partecipanti per le associazioni attaccanti in ogni tappa.

Il referente regionale ha la facoltà di determinare il costo dell'evento e i premi messi in palio.

Riguardo al **RE** deve essere inviato entro 30 giorni all'ispettore e dovrà essere pubblicato entro i 15 giorni dall'evento.



ART. 1 COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA

A. TIPOLOGIA DI TAPPE

1. Le tappe del Trofeo Regionale possono essere strutturate secondo tre diverse modalità di navigazione:
 - Navigazione libera:
Le squadre si muovono liberamente all'interno dell'**AO**, richiedendo l'autorizzazione all'**IN** in ogni **OBJ**. In questo caso, le squadre devono dotarsi di sistemi **GPS** o avere personale con competenze cartografiche per individuare i vari punti di interesse. L'itinerario seguito dalle squadre non è vincolato da un percorso prestabilito.
 - Navigazione obbligata:
Le squadre sono tenute a seguire un percorso prestabilito, completando gli obiettivi in sequenza. L'itinerario è fornito alle squadre prima dell'inizio della tappa.
 - Navigazione ad assegnazione:
Le squadre ricevono istruzioni sul prossimo **OBJ** da raggiungere al termine di ogni obiettivo completato. Le istruzioni possono essere fornite tramite la **DE** e possono prevedere il ritorno in un punto indicato sulla mappa o la ricezione di una comunicazione via radio, SMS o e-mail.
2. La durata massima di una tappa del Trofeo Regionale non deve superare le 24 ore.
3. In una tappa è possibile inserire una squadra di **CONTRO-INTERDIZIONE**. La squadra di **CONTRO-INTERDIZIONE** ha il compito di pattugliare o controllare alcune aree dell'**AO**. Le squadre di **CONTRO-INTERDIZIONE** non devono essere posizionate entro un raggio di 150 metri dai punti di **IN** e dagli **OBJ**.
4. Ogni tappa può partecipare al massimo 12 squadre, di cui 10 sono i slot prenotati per gli iscritti al trofeo regionale e gli ultimi 2 sono per le squadre open od ospiti.

B. GLI OBJ

1. Ogni tappa deve includere un minimo di 5 **OBJ** e 1 prova speciale.
2. La distanza minima tra un **OBJ** e l'altro deve essere superiore a 100 metri. Questa regola può essere derogata per tappe svolte in contesti urbani, dove la conformazione del terreno potrebbe non permettere tale distanza.
3. Non esistono vincoli specifici sul rapporto tra difensori e attaccanti. Si consiglia tuttavia di utilizzare la formula 1 a 2, ovvero 1 difensore per ogni 2 attaccanti. Il referente regionale può decidere di modificare questo rapporto in base alle esigenze della specifica tappa.
4. Ogni **OBJ** deve essere presidiato da un arbitro.
5. Se in un **OBJ** sono presenti più di 12 partecipanti (attaccanti, difensori, VIP e civili), è necessario affiancare all'arbitro un aiuto arbitro per garantire una gestione efficace dell'**INGAGGIO**.
6. Per essere considerata valida ai fini del Trofeo Regionale, la tappa deve avere un minimo di 5 team che hanno versato la metà del costo della tappa entro 15 giorni dall'evento.
7. Il tema della tappa è a scelta libera dell'organizzatore, purché rispetti le linee guida stabilite indicate su questo regolamento.
8. Ogni **OBJ** segue la tabella di punteggio indicata di seguito.
9. Ogni **OBJ** deve includere 1 missione principale, 1 missione secondaria ed almeno 1 missione occasionale.
10. Ogni **OBJ** deve includere 2 cartelli:
 - Cartello rosso: indica l'**IN** dell'**OBJ** e deve essere posizionato almeno a 100 metri dal centro dell'**OBJ** o dalla **MISSIONE** primaria
 - Cartello verde: indica l'**OUT** dell'**OBJ**, può essere posizionato anche sul retro del cartello **IN**.
11. Ogni **OBJ** ha un canale radio dedicato dove risponderà sempre l'arbitro.
12. Eventuali **MISSIONI** non contemplate dal seguente regolamento possono essere proposte allo **STAFF NAZIONALE** dove potranno decidere se approvarla o meno.
13. La durata di ogni **OBJ** non deve essere inferiore a 10 minuti, lo start dell'**OBJ** viene rilasciato al punto di **IN**.

C. TIPOLOGIE DI MISSIONI



1. **MISSIONI Primarie:**

L'esecuzione di una **MISSIONE** primaria conferisce la conclusione dell'**OBJ** stesso, le tipologie di **MISSIONI** primarie sono:

- **Esfiltrazione:**
Consiste nell'esfiltrare un oggetto od una persona, se l'oggetto viene distrutto o la persona viene eliminata, la squadra fallisce la **MISSIONE** primaria e quindi si conclude l'**OBJ**.
- **Tempo:**
Consiste nel fermare un timer di un ordigno o similari, se il timer arriva a 0 la squadra conclude l'**OBJ**.

2. **MISSIONI secondarie:**

Le **MISSIONI** secondarie possono essere concatenate con la **MISSIONE** primaria, la mancata risoluzione della **MISSIONE** secondaria può portare alla conclusione dell'**OBJ** se tale **MISSIONE** è concatenata con quella principale, in ogni caso tale svolgimento deve essere indicato sull'**RE**. Le **MISSIONI** Secondarie sono:

- **Bersaglio:**
Consiste nell'eliminazione di un soggetto bersaglio in un modo specifico come indicato sull'**RE**.
- **Recupero:**
Consiste nel recuperare un oggetto od una persona, una volta recuperato bisogna comunicarlo all'arbitro.
- **Sblocco:**
Consiste nello sbloccare un dispositivo, aprire un contenitore od una porta.
- **Esfiltrazione:**
Consiste nell'esfiltrare un oggetto od una persona, a differenza della **MISSIONE** primaria, se l'oggetto viene distrutto o la persona eliminata non fallisce si fallisce l'**OBJ**.
- **Tempo:**
Consiste nel fermare un timer di un ordigno o similari, a differenza della **MISSIONE** primaria, se il timer arriva a 0 non si fallisce l'**OBJ**.

3. **MISSIONI occasionali:**

Le **MISSIONI** occasionali sono missioni che non devono essere svolte obbligatoriamente ma possono essere svolte casualmente o con un minimo di ricerca, possono essere concatenate con le **MISSIONI** principali o secondarie. Le tipologie di **MISSIONI** occasionali sono:

- **Fotografica:**
La squadra d'attacco deve scattare una fotografia o registrare una scena come indicato dal **RE**.
- **Raccolta:**
La squadra d'attacco deve raccogliere un determinato oggetto come indicato dal **RE**.

D. PROVE SPECIALI

1. Le prove speciali sono **OBJ** aggiuntivi eseguibili singolarmente o a squadre, hanno una sola **MISSIONE** da eseguire di qualsiasi tipo come una prova fisica, una prova di tiro, una prova stealth, una prova tecnica od altro.
2. Le prove speciali possono essere superate o non, in queste prove non viene conteggiato ulteriore punteggi ad esclusione delle sanzioni.

ART. 2 FINALI REGIONALI

A. COMPOSIZIONE DELLA FINALE REGIONALE

1. La tipologia è a navigazione libera ed ogni squadra è composta da massimo 12 partecipanti.
2. La durata massima è di 10 ore pertanto superata la 10^o ora non sarà più possibile richiedere "luce verde" od ad accodarsi ad un obiettivo. Se la squadra è accodata ad un obiettivo e scadono le 10 ore, la squadra può completare l'obiettivo, in ogni caso, tutte le squadre devono esfiltrare entro le 12 ore dallo start dell'evento. Per ogni minuto di ritardo all'**ESFILTRAZIONE** alla squadra viene decurtato 10 punti per ogni minuto di ritardo.
3. Ogni squadra avrà un campo base che dovrà allestire e piazzare minimo 1 massimo 4 operatori in difesa, il resto della squadra allo start dell'evento dovrà recarsi negli altri campi base e conquistare gli obiettivi.
4. I campi base sono contrassegnati come prove speciali pertanto hanno come unico obiettivo sganciare la bandiera della squadra del campo ed agganciare la propria, una volta agganciata l'arbitro contrassegnerà come prova superata. Mentre la risoluzione degli **OBJ** è indicato sull'**RE** dell'evento.

ART. 3 OPERATORI

A. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE ED EQUIPAGGIAMENTI:

1. **Squadra attaccante:** Deve essere composta da un minimo di 4 e un massimo di 12 partecipanti. I vincoli relativi al trasporto di materiali (necessari, consigliati e vietati) devono essere specificati nel **RE**.
2. **Squadra difensiva:**
 - Le restrizioni sull'equipaggiamento della squadra difensiva verranno comunicate alle squadre partecipanti prima dell'inizio dell'evento.
 - Il numero totale dei difensori dell'intera tappa deve superare le 15 unità.
 - Prima dell'inizio della tappa, la **DE** fornisce ai difensori istruzioni sul posizionamento iniziale, le tecniche e le modalità di ingaggio.

B. TESSERAMENTO ASSICURATIVO:

1. Tutti i partecipanti devono essere in possesso di un tesserino assicurativo valido.
2. Nel caso in cui un partecipante non disponga del tesserino, è responsabilità dell'associazione organizzatrice provvedere al tesseramento giornaliero dell'operatore.

ART. 4 PARTECIPAZIONE AL TROFEO REGIONALE

A. ISCRIZIONE AL TROFEO REGIONALE

1. Ogni associazione regolarmente affiliata ad MSP Italia Settore Nazionale Softair è automaticamente iscritta al trofeo. Per partecipare, è sufficiente compilare e inviare il modulo di partecipazione allo **STAFF NAZIONALE**. Le associazioni non affiliate possono iscriversi versando una quota di iscrizione al trofeo regionale di 100€.
2. Tutte le associazioni iscritte al trofeo regionale parteciperanno alla classifica e quindi otterranno le premiazioni in base alla classifica, ma solamente alle squadre affiliate ad MSP Italia Settore Nazionale Softair potranno riscattare i premi dedicati.
3. Ogni associazione può iscrivere più squadre al trofeo regionale, con un costo aggiuntivo di 100€ per ogni squadra aggiunta alla tappa, le squadre saranno seguite da un aiuto arbitro per tutta la durata della tappa, inoltre in griglia di partenza verrà posizionata come squadra iniziale la squadra avente la classifica del trofeo migliore, inoltre la posizione di partenza dei difensori potrà essere differente e potrebbero cambiare anche alcuni codici e la posizione di indizi o **MISSIONI** occasionali.
4. L'iscrizione è consentita anche in regioni adiacenti dalla regione organizzatrice, per agevolare l'arrivo, il l'orario d'incontro nella griglia di partenza deve essere sempre a metà o verso fine evento.
5. L'iscrizione al trofeo regionale comporta anche la scelta della posizione sulla griglia di partenza in base alla classifica attuale. In caso di prima tappa la griglia viene assegnata in base al saldo della tappa stessa.

B. ISCRIZIONE ALLA TAPPA COME OPEN

1. Ogni associazione può partecipare alle tappe come open ovvero fuori classifica di trofeo ma non della tappa di giornata, eventualmente può iscrivere più squadre.
2. Ogni associazione può eventualmente portare una squadra iscritta al trofeo ed ulteriori squadre iscritte alla tappa come open, in questo caso la squadra iscritta al trofeo partirà sempre prima delle squadre iscritte alla tappa come open, non ci sono vincoli aggiuntivi per le squadre open.
3. Le squadre iscritte come open otterranno la griglia di partenza in base alle disponibilità

C. ISCRIZIONE ALLA TAPPA COME OSPITE

1. L'associazione organizzatrice della tappa con l'approvazione dello **STAFF NAZIONALE** può invitare al massimo una squadra ospite che parteciperà alla tappa come squadra attaccante ma non presenzierà alle classifiche, in caso l'invito è rivolto ad una associazione affiliata ad MSP Italia Settore Nazionale Softair, il costo di partecipazione non deve essere superiore a 50€, mentre qualora l'associazione invitata non sia affiliata il costo di partecipazione non deve essere superiore di 100€.
2. La squadra ospite potrà essere inserita nella griglia di partenza solo come prima o come ultima.
3. In caso di finali regionale, il numero massimo di squadre ospite può arrivare a 2.

D. MODULO DI ISCRIZIONE AL TROFEO REGIONALE

1. Il modulo è composto da 12 slot dove il presidente dovrà inserire massimo 12 componenti iscritti e tesserati con la propria associazione per poterne partecipare, ha una valenza scadenza annuale. E' possibile richiedere una modifica al modulo di partecipazione al campionato comunicandolo allo **STAFF NAZIONALE** che potrà declinare in caso di operatori congruenti con altre associazioni. È necessario compilare ogni modulo per ogni squadra. È possibile iscrivere la squadra al trofeo regionale entro 15 giorni dalla tappa. È possibile iscrivere la squadra anche con il campionato in corso ma nelle tappe svolte la squadra ottiene il punteggio dell'ultimo classificato.

ART. 5 COMPOSIZIONE DI UN BOOK O REGOLAMENTO EVENTO

A. IL BOOK O REGOLAMENTO EVENTO

1. Il book o **RE** è il documento ufficiale che contiene tutte le informazioni necessarie per lo svolgimento dell'evento. Definisce le norme generali, le modalità di gioco, gli obiettivi e le procedure da seguire.

B. COMPOSIZIONE

1. Il book o **RE** deve contenere le seguenti informazioni:
 - Nome evento, numero di tappa e regione di tappa
 - Luogo di svolgimento
 - Orario di incontro
 - Durata
 - Presunto orario premiazioni
 - Descrizione dettagliata sullo svolgimento degli **OBJ** e delle prove speciali
 - Norme generali sulla sicurezza, dell'evento e del campo
 - Orario finestra di primo ingaggio (Per le tipologie a navigazione libera)
 - Griglia di partenza
 - Lista squadre partecipanti al trofeo regionale
 - Lista squadra organizzatrici
 - Riferimenti dell'Ispettore Tecnico assegnato
 - Griglia punteggi
 - Materiale obbligatorio
 - Materiale consigliato
 - Tabella sanzioni
 - Orario presunto fine evento

C. REGOLAMENTO GENERALE

1. **Coordinate e tempi:**
 - Tutte le coordinate necessarie per lo svolgimento dell'evento devono essere fornite alle squadre entro la metà della durata della tappa in corso.
 - In caso di navigazione libera, il ritardo di esfiltrazione di una squadra comporta una penalità di 10 punti per ogni minuto di ritardo.
2. **Gestione delle invasioni:**
 - **INVASIONE ENTRO IL 1/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** viene ricollocata al punto di partenza e l'**OBJ** viene riavviato. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.
 - **INVASIONE TRA 1/3 E 2/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** sospende le operazioni fino alla rimozione dell'invasore. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.
 - **INVASIONE OLTRE 2/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** ottiene il punteggio massimo. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.
3. **Richiesta della luce verde:**
 - Le squadre possono richiedere la luce verde o mettersi in coda per un obiettivo entro 30 minuti dalla fine delle operazioni in corso.
 - Qualora una squadra abbandoni la coda, e l'arbitro recandosi fisicamente al punto di **IN** non trovi la squadra chiamata, chiamerà la luce verde, qualora la squadra non si presenti all' **IN** entro 1/3 del tempo **OBJ**, la squadra otterrà un punteggio nullo in quell'**OBJ** senza possibilità di rieseguo.
4. **Comunicazioni:**
 - Tutte le squadre per richiedere luce verde o per inserirsi in coda di attesa dovranno contattare l'arbitro tramite canale radio indicato sull'**RE**.
 - Una volta richiesta la luce verde, l'arbitro raggiunge la squadra o tramite radio effettua un briefing, terminato il briefing la squadra deve comunicare all'arbitro entro 2 minuti la luce verde. Se questo non avviene, l'arbitro dichiara la luce verde.

ART. 6 PUNTEGGI

A. PUNTEGGI TAPPA

1. Tutte le tappe seguono il seguente schema punteggi:
 - **Missione primaria completata:** +500pt
 - **Missione secondaria completata:** +250pt
 - **Missione occasionale completata:** +50pt a missione occasionale
 - **Prova speciale superata con successo:** +250pt
 - **Prova speciale fallita od incompleta:** -100pt
 - **Difensore colpito:** +25pt
 - **VIP/Civile/Ostaggio colpito:** -50pt
 - **Attaccante eliminato:** -10pt
2. Per i punteggi di sanzione si applica la tabella sanzioni di MSP Italia Settore Nazionale Softair.
3. Alla stesura delle classifiche in caso di parità di punteggio viene considerato il tempo di obiettivo, in caso di ulteriore parità viene conteggiato il numero di **MISSIONI** principali completate, a seguire il numero di **MISSIONI** secondarie completate, a seguire il numero di **MISSIONI** occasionali completate ed in fine il minor numero di attaccanti eliminati.

B. PUNTEGGI TROFEO REGIONALE

1. Il punteggio totale di una squadra nel trofeo regionale è dato dalla somma dei punti ottenuti in ciascuna tappa, escludendo la tappa con il punteggio più basso.
2. Il punteggio del trofeo regionale viene così impostato:
 - 1° +20pt
 - 2° +17pt
 - 3° +15pt
 - 4° +12pt
 - 5° +10pt
 - 6° +7pt
 - 7° +5pt
 - 8° +3pt
 - 9° +2pt
 - 10° +1pt
3. In caso che nella tappa la squadra non ha ricevuto sanzioni o richiami, la squadra ottiene +1pt ad ogni tappa.
4. Qualora una squadra partecipa a tutte le tappe di qualificazione ottiene +5pt alla classifica finale
5. In caso di assenza alla tappa, la squadra iscritta al trofeo viene assegnata l'ultima posizione della classifica della tappa.

ART. 7 CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE

A. COSTI DI PARTECIPAZIONE

1. Il costo di partecipazione per una squadra attaccante ad una tappa non deve essere superiore a 50€ a partecipante e di 500€ a squadra.
2. Da tali costi sono esclusi servizi aggiuntivi come pasti, posto tenda e pernottamento, riscaldamento, servizi sanitari, illuminazione, fotografi, altri servizi che non siano necessari per il completamento degli obiettivi e della tappa stessa.

B. CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE A CARICO DELL'ORGANIZZATORE

1. **Contributo all'associazione ospitante il campo:**
 - L'associazione ospitante può ricevere un contributo di 200€ condizione di mettere a disposizione un minimo di 15 persone per svolgere ruoli di difesa, arbitraggio o supporto logistico.
 - Il contributo verrà erogato tramite bonifico bancario/paypal entro 10 giorni dall'evento, previa presentazione di una ricevuta e della firma di un accordo tra le associazioni.
 - L'associazione ospitante il campo deve inviare all'organizzatore la denuncia alle forze dell'ordine per la pratica dell'attività, il certificato di affiliazione e l'accordo scritto o contratto di affitto con il proprietario della struttura.
2. **Contributo allo staff:**
 - MSP Italia Settore Nazionale Softair provvederà alla retribuzione dell'ispettore, del capo arbitro, degli arbitri e degli aiuto arbitri in base alle linee guida stabilite nel regolamento arbitrale.
 - L'organizzatore verserà la somma indicata dall'ispettore entro 10 giorni dall'evento.
 - L'ispettore provvederà a inviare i contratti di volontario sportivo allo staff arbitrale e a MSP Italia Settore Nazionale Softair entro i 10 giorni dall'evento.
 - L'ispettore provvederà a inviare i contratti di volontario sportivo allo staff arbitrale e a MSP Italia Settore Nazionale Softair entro i 10 giorni successivi all'evento.
3. **Contributo premiazioni:**
 - L'organizzatore verserà un contributo di 150€ a MSP Italia Settore Nazionale Softair entro 15 giorni dall'evento per coprire i costi delle premiazioni.
 - MSP Italia Settore Nazionale Softair invierà le coppe per i primi 3 classificati e del materiale promozionale al referente regionale, che provvederà a consegnarle all'organizzatore.

CONCLUSIONE

Il presente regolamento può essere modificato con cadenza annuale.