



VERSIONE 2025.0
01/12/2025
Realizzato da: Jonathan Furbetta

LINEA GUIDA TROFEO REGIONALE

SOMMARIO

PREMESSA.....	PAG. 1
STRUTTURA DEL TROFEO REGIONALE.....	PAG. 1
ART. 1 COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA.....	PAG. 2
ART. 2 SEMIFINALE REGIONALE.....	PAG. 4
ART. 3 OPERATORI.....	PAG. 4
ART. 4 PARTECIPAZIONE AL TROFEO REGIONALE.....	PAG. 5
ART. 5 COMPOSIZIONE DI UN BOOK O REGOLAMENTO EVENTO.....	PAG. 5
ART. 6 PUNTEGGI.....	PAG. 6
ART. 7 CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE.....	PAG. 7
CONCLUSIONE.....	PAG. 8

PREMESSA

Il Trofeo Regionale è una competizione a punti in cui le associazioni possono organizzare eventi validi per il campionato regionale seguendo le linee guida stabilite. La priorità è data alle squadre partecipanti al campionato, ma è possibile anche la partecipazione di squadre fuori classifica. Inoltre, un'associazione può iscrivere una squadra aggiuntiva alle tappe come fuori classifica.

Il numero di tappe è variabile, con un minimo di tre stabilito in occasione dell'ultima riunione regionale del settore. La classifica finale del Trofeo è basata su un sistema a punti e solo le prime tre squadre classificate accedono alla Finale Nazionale.

Il campionato ha una capienza massima di dodici squadre partecipanti. Se il numero di squadre supera le dieci unità, esse vengono divise in gironi di pari numero. In questo caso, si effettua una tappa di semifinale alla quale accederanno i primi cinque classificati di ogni girone. Accedono, invece, alla finale le prime tre squadre classificate della semifinale.

STRUTTURA DEL TROFEO REGIONALE

Ogni anno, viene effettuata una riunione tra i Presidenti Regionali per strutturare il campionato dell'anno successivo. Le associazioni interessate possono candidarsi, mettendo a disposizione il campo, i difensori e gli arbitri. Il referente regionale ha la facoltà di scegliere il numero di tappe da realizzare, il campo in cui si svolgeranno e l'associazione di supporto. In ogni caso, la data di ogni tappa deve essere concordata con l'associazione di supporto.

Il referente regionale stabilisce i costi di partecipazione e i contributi, seguendo le linee guida indicate di seguito.

Le associazioni possono proporre eventi e modalità di svolgimento, ma spetta all'ispettore, in base alle linee guida, approvarli o apportare modifiche all'evento e al regolamento.

CONFORMAZIONE DEL TROFEO REGIONALE

Ogni regione propone il Trofeo Regionale. Il Referente Regionale, in base alle proprie decisioni, struttura un numero minimo di tre tappe di qualificazione, con eventuale semifinale.

Ogni squadra partecipante al campionato è tenuta a saldare l'intero costo della tappa entro 15 giorni dalla data dell'evento stesso. Il pagamento può essere effettuato tramite l'organizzatore, se abilitato a ricevere pagamenti conformi, oppure tramite il sito di MSP Italia Settore Nazionale Softair. In quest'ultimo caso, il pagamento è ammesso esclusivamente con le seguenti modalità: bonifico bancario, Bancomat o PayPal.



Il Referente Regionale collabora con l'organizzatore per supportarlo, contattando associazioni e risorse. L'organizzatore realizza un accordo tra associazioni con retribuzione per l'associazione ospitante il campo e l'associazione di supporto. Riguardo ai contratti di volontario sportivo e della loro retribuzione, dello staff arbitrale, del Referente Regionale e dell'Ispettore, sono a carico dell'organizzatore.

Inoltre, l'organizzatore realizza un foglio firma per l'associazione di supporto indicando ogni nominativo partecipante all'evento. Il suddetto foglio deve essere inviato entro i 15 giorni prima della tappa. Qualora gli operatori indicati siano sprovvisti di assicurazione, è necessario contattare l'ente di appartenenza dell'associazione per effettuare un tesseramento. In caso non sia possibile, l'organizzatore dovrà emettere una tessera giornaliera con la propria associazione. In caso di assenza degli operatori indicati senza possibilità di sostituzione, all'associazione verranno trattenuti 15€ per ogni partecipante assente.

Lo **STAFF NAZIONALE** può rimandare o annullare una tappa del Trofeo Regionale per motivi di sicurezza o mancata adesione. In caso di annullamento, la comunicazione deve essere inviata a tutte le associazioni partecipanti entro i 14 giorni prima della tappa ed emettere il rimborso. In caso di tappa rimandata, il referente regionale contatterà tutte le squadre partecipanti per organizzare la nuova data.

La tipologia di una tappa può essere a navigazione obbligata o libera di qualsiasi tipologia. Il referente regionale ha la facoltà di scegliere la tipologia di tappa per ogni evento.

Il referente regionale ha la facoltà di stabilire il numero di operatori partecipanti per le associazioni attaccanti in ogni tappa.

Il referente regionale ha la facoltà di determinare il costo dell'evento e i premi messi in palio.

Riguardo al **RE** deve essere inviato entro 30 giorni all'ispettore e dovrà essere pubblicato entro i 15 giorni dall'evento.

ART. 1 COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA

A. TIPOLOGIA DI TAPPE

1. Le tappe del Trofeo Regionale possono essere strutturate secondo tre diverse modalità di navigazione:
 - Navigazione libera:
Le squadre si muovono liberamente all'interno dell'**AO**, richiedendo l'autorizzazione all'**IN** in ogni **OBJ**. In questo caso, le squadre devono dotarsi di sistemi **GPS** o avere personale con competenze cartografiche per individuare i vari punti di interesse. L'itinerario seguito dalle squadre non è vincolato da un percorso prestabilito.
 - Navigazione obbligata:
Le squadre sono tenute a seguire un percorso prestabilito, completando gli obiettivi in sequenza. L'itinerario è fornito alle squadre prima dell'inizio della tappa.
 - Navigazione ad assegnazione:
Le squadre ricevono istruzioni sul prossimo **OBJ** da raggiungere al termine di ogni obiettivo completato. Le istruzioni possono essere fornite tramite la **DE** e possono prevedere il ritorno in un punto indicato sulla mappa o la ricezione di una comunicazione via radio, SMS o e-mail.
2. La durata massima di una tappa del Trofeo Regionale non deve superare le 24 ore.
3. In una tappa è possibile inserire una squadra di **CONTRO-INTERDIZIONE**. La squadra di **CONTRO-INTERDIZIONE** ha il compito di pattugliare o controllare alcune aree dell'**AO**. Le squadre di **CONTRO-INTERDIZIONE** non devono essere posizionate entro un raggio di 100 metri dai punti di **IN** e dagli **OBJ**.
4. Ogni tappa può partecipare al massimo 15 squadre, di cui 12 sono i slot prenotati per gli iscritti al trofeo regionale e gli ultimi sono per le squadre open od ospiti.

B. GLI OBJ

1. Ogni tappa deve includere un minimo di 5 **OBJ** e 1 prova speciale.
2. La distanza minima tra un **OBJ** e l'altro deve essere superiore a 100 metri. Questa regola può essere derogata per tappe svolte in contesti urbani, o, dove la conformazione del terreno potrebbe non permettere tale distanza.
3. Non esistono vincoli specifici sul rapporto tra difensori e attaccanti. Si consiglia tuttavia di utilizzare la formula 1 a 2, ovvero 1 difensore per ogni 2 attaccanti e di utilizzare la



formula 1 a 3, ovvero 1 difensore per ogni 3 attaccanti per le strutture urbane. Il referente regionale può decidere di modificare questo rapporto in base alle esigenze della specifica tappa.

4. Ogni **OBJ** deve essere presidiato da un arbitro.
5. Se in un **OBJ** sono presenti più di 12 partecipanti (attaccanti, difensori, VIP e civili), è necessario affiancare all'arbitro un aiuto arbitro per garantire una gestione efficace dell'**INGAGGIO**.
6. Per essere considerata valida ai fini del Trofeo Regionale, la tappa deve avere un minimo di 5 team che hanno versato la quota intera del costo della tappa entro 15 giorni dall'evento.
7. Il tema della tappa è a scelta libera dell'organizzatore, purché rispetti le linee guida stabilite indicate su questo regolamento.
8. Ogni **OBJ** segue la tabella di punteggio indicata di seguito.
9. Ogni **OBJ** deve includere 1 missione principale, almeno 1 missione secondaria ed almeno 1 missione occasionale.
10. Ogni **OBJ** deve includere 2 cartelli:
 - Cartello rosso: indica l'**IN** dell'**OBJ** e deve essere posizionato almeno a 100 metri dal centro dell'**OBJ** o dalla **MISSIONE** primaria
 - Cartello verde: indica l'**OUT** dell'**OBJ**, può essere posizionato anche sul retro del cartello **IN**.
11. Ogni **OBJ** ha un canale radio dedicato dove risponderà sempre l'arbitro.
12. Eventuali **MISSIONI** non contemplate dal seguente regolamento possono essere proposte allo **STAFF NAZIONALE** dove potranno decidere se approvarla o meno.
13. La durata di ogni **OBJ** non deve essere inferiore a 10 minuti, lo start dell'**OBJ** viene rilasciato al punto di **IN**.

C. TIPOLOGIE DI MISSIONI

1. **MISSIONI** Primarie:

L'esecuzione di una **MISSIONE** primaria conferisce la conclusione dell'**OBJ** stesso, le tipologie di **MISSIONI** primarie sono:

- **Esfiltrazione:**
Consiste nell'esfiltrare un oggetto od una persona, se l'oggetto viene distrutto o la persona viene eliminata, la squadra fallisce la **MISSIONE** primaria e quindi si conclude l'**OBJ**.
- **Tempo:**
Consiste nel fermare un timer di un ordigno o similari, se il timer arriva a 0 la squadra conclude l'**OBJ**.

2. **MISSIONI** secondarie:

Le **MISSIONI** secondarie possono essere concatenate con la **MISSIONE** primaria, la mancata risoluzione della **MISSIONE** secondaria può portare alla conclusione dell'**OBJ** se tale **MISSIONE** è concatenata con quella principale, in ogni caso tale svolgimento deve essere indicato sull'**RE**. Le **MISSIONI** Secondarie sono:

- **Bersaglio:**
Consiste nell'eliminazione di un soggetto bersaglio in un modo specifico come indicato sull'**RE**.
- **Recupero:**
Consiste nel recuperare un oggetto od una persona, una volta recuperato bisogna comunicarlo all'arbitro.
- **Sblocco:**
Consiste nello sbloccare un dispositivo, aprire un contenitore od una porta.
- **Esfiltrazione:**
Consiste nell'esfiltrare un oggetto od una persona, a differenza della **MISSIONE** primaria, se l'oggetto viene distrutto o la persona eliminata non fallisce si fallisce l'**OBJ**.
- **Tempo:**
Consiste nel fermare un timer di un ordigno o similari, a differenza della **MISSIONE** primaria, se il timer arriva a 0 non si fallisce l'**OBJ**.

3. **MISSIONI** occasionali:

Le **MISSIONI** occasionali sono missioni che non devono essere svolte obbligatoriamente ma possono essere svolte casualmente o con un minimo di ricerca,

possono essere concatenate con le **MISSIONI** principali o secondarie. Le tipologie di **MISSIONI** occasionali sono:

- **Fotografica:**
La squadra d'attacco deve scattare una fotografia o registrare una scena come indicato dal **RE**.
- **Raccolta:**
La squadra d'attacco deve raccogliere un determinato oggetto come indicato dal **RE**.
- **Invio:**
La squadra d'attacco deve comunicare alla **DE** informazioni come coordinate, un identikit, codici, frasi, o altro specificato dal **RE**.
- **Limitazione sul tentativo:**
La squadra deve colpire il bersaglio entro un numero di colpi prestabilito. Se il bersaglio viene colpito, i colpi rimanenti a disposizione possono essere conteggiati per questo bonus. In ogni caso, la metodologia deve essere indicata nel **RE**.

D. PROVE SPECIALI

1. Le prove speciali sono **OBJ** aggiuntivi eseguibili singolarmente o a squadre, hanno una sola **MISSIONE** da eseguire di qualsiasi tipo come una prova fisica, una prova di tiro, una prova stealth, una prova tecnica od altro.
2. Le prove speciali possono essere superate o non, in queste prove non viene conteggiato ulteriore punteggio ad esclusione delle sanzioni.

ART. 2 SEMIFINALI REGIONALI

A. COMPOSIZIONE SEMIFINALE REGIONALE

1. La Semifinale Regionale segue le medesime linee guida delle tappe regionali di qualificazione.
2. Qualora vi siano tre o più gironi, il Referente Regionale ha la facoltà di organizzare la gara su più giornate. In ogni caso, accederanno sempre alla Finale Nazionale i primi tre classificati della Semifinale.

ART. 3 OPERATORI

A. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE ED EQUIPAGGIAMENTI:

1. **Squadra attaccante:** Deve essere composta da un minimo di 4 e un massimo di 12 partecipanti. I vincoli relativi al trasporto di materiali (necessari, consigliati e vietati) devono essere specificati nel **RE**. Ogni squadra può portare ad ogni tappa un massimo di 2 operatori di riserva. I cambi potranno essere effettuati esclusivamente tra il completamento di un obiettivo e l'inizio del successivo. In caso di presenza di contro interdizione, gli operatori di riserva dovranno obbligatoriamente indossare un giubbotto catarifrangente di colorazione arancione. In ogni caso, la squadra non potrà presentarsi nell'area operativa con più di 12 operatori in totale.
2. **Squadra difensiva:**
 - Le restrizioni sull'equipaggiamento della squadra difensiva verranno comunicate alle squadre partecipanti prima dell'inizio dell'evento.
 - Il numero totale dei difensori dell'intera tappa deve superare le 15 unità.
 - Prima dell'inizio della tappa, la **DE** fornisce ai difensori istruzioni sul posizionamento iniziale, le tecniche e le modalità di ingaggio.

B. TESSERAMENTO ASSICURATIVO:

1. Tutti i partecipanti devono essere in possesso di un tesserino assicurativo valido.
2. Nel caso in cui un partecipante non disponga del tesserino, è responsabilità dell'associazione organizzatrice provvedere al tesseramento giornaliero dell'operatore.

C. LISTA COMPETITIVA:



1. Ogni squadra iscritta al campionato è tenuta a inserire i nominativi nella Lista Competitiva. Tali nominativi rappresentano i giocatori principali che potranno essere convocati per le tappe. Non è consentito inserire nella medesima lista giocatori provenienti da altre associazioni. Il giorno dell'evento, tutti i partecipanti alla tappa, incluse le eventuali riserve, devono essere presenti e indicati in tale lista.

ART. 4 PARTECIPAZIONE AL TROFEO REGIONALE

A. ISCRIZIONE AL TROFEO REGIONALE

1. Ogni associazione regolarmente affiliata ad MSP Italia Settore Nazionale Softair è automaticamente iscritta al trofeo. Per partecipare, è sufficiente compilare e inviare il modulo di partecipazione allo **STAFF NAZIONALE**.
2. Tutte le associazioni iscritte al trofeo regionale parteciperanno alla classifica e quindi otterranno le premiazioni in base alla classifica, ma solamente alle squadre affiliate ad MSP Italia Settore Nazionale Softair potranno riscattare i premi dedicati.
3. Ogni associazione può iscrivere più squadre al trofeo regionale, con un costo aggiuntivo di 50€ per ogni squadra aggiunta alla tappa, le squadre saranno seguite da un aiuto arbitro per tutta la durata della tappa, inoltre in griglia di partenza verrà posizionata come squadra iniziale la squadra avente la classifica del trofeo migliore, inoltre la posizione di partenza dei difensori potrà essere differente e potrebbero cambiare anche alcuni codici e la posizione di indizi o **MISSIONI** occasionali.
4. L'iscrizione è consentita anche in regioni adiacenti dalla regione organizzatrice, per agevolare l'arrivo, il l'orario d'incontro nella griglia di partenza deve essere sempre a metà o verso fine evento.
5. L'iscrizione al trofeo regionale comporta anche la scelta della posizione sulla griglia di partenza in base alla classifica attuale. In caso di prima tappa la griglia viene assegnata in base al saldo della tappa stessa.

B. ISCRIZIONE ALLA TAPPA COME OPEN

1. Ogni associazione può partecipare alle tappe come open ovvero fuori classifica di trofeo ma non della tappa di giornata, eventualmente può iscrivere più squadre.
2. Ogni associazione può eventualmente portare una squadra iscritta al trofeo ed ulteriori squadre iscritte alla tappa come open, in questo caso la squadra iscritta al trofeo partirà sempre prima delle squadre iscritte alla tappa come open, non ci sono vincoli aggiuntivi per le squadre open.
3. Le squadre iscritte come open otterranno la griglia di partenza in base alle disponibilità.

C. MODULO DI ISCRIZIONE AL TROFEO REGIONALE

1. La lista competitiva è composta da 12 slot dove il presidente dovrà inserire massimo 12 componenti iscritti e tesserati con la propria associazione per poterne partecipare, ha una valenza scadenza annuale. È possibile richiedere una modifica al modulo di partecipazione al campionato comunicandolo allo **STAFF NAZIONALE** che potrà declinare in caso di operatori congruenti con altre associazioni. È necessario compilare ogni modulo per ogni squadra. È possibile iscrivere la squadra al trofeo regionale entro 15 giorni dalla tappa. È possibile iscrivere la squadra anche con il campionato in corso ma nelle tappe svolte la squadra ottiene il punteggio dell'ultimo classificato.

ART. 5 COMPOSIZIONE DI UN BOOK O REGOLAMENTO EVENTO

A. IL BOOK O REGOLAMENTO EVENTO

1. Il book o **RE** è il documento ufficiale che contiene tutte le informazioni necessarie per lo svolgimento dell'evento. Definisce le norme generali, le modalità di gioco, gli obiettivi e le procedure da seguire.

B. COMPOSIZIONE

1. Il book o **RE** deve contenere le seguenti informazioni:
 - Nome evento, numero di tappa e regione di tappa
 - Luogo di svolgimento



- Orario di incontro
- Durata
- Presunto orario premiazioni
- Descrizione dettagliata sullo svolgimento degli **OBJ** e delle prove speciali
- Norme generali sulla sicurezza, dell'evento e del campo
- Orario finestra di primo ingaggio (Per le tipologie a navigazione libera)
- Griglia di partenza
- Classifica squadre partecipanti al trofeo regionale
- Lista squadra organizzatrici
- Riferimenti dell'Ispettore Tecnico assegnato
- Griglia punteggi
- Materiale obbligatorio
- Materiale consigliato
- Tabella sanzioni
- Orario presunto fine evento

C. REGOLAMENTO GENERALE

1. Coordinate e tempi:

- Tutte le coordinate necessarie per lo svolgimento dell'evento devono essere fornite alle squadre entro la metà della durata della tappa in corso.
- In caso di navigazione libera, il ritardo di esfiltrazione di una squadra comporta una penalità di 10 punti per ogni minuto di ritardo.

2. Gestione delle invasioni:

- **INVASIONE ENTRO IL 1/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** viene ricollocata al punto di partenza e l'**OBJ** viene riavviato. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.
- **INVASIONE TRA 1/3 E 2/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** sospende le operazioni fino alla rimozione dell'invasore. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.
- **INVASIONE OLTRE 2/3 DEL TEMPO:** La squadra nell'**OBJ** ottiene il punteggio massimo. La squadra invasore subisce la sanzione prevista nella tabella delle sanzioni.

3. Richiesta della luce verde:

- Le squadre possono richiedere la luce verde o mettersi in coda per un obiettivo entro 30 minuti dalla fine delle operazioni in corso.
- Qualora una squadra abbandoni la coda, e l'arbitro recandosi fisicamente al punto di **IN** non trovi la squadra chiamata, chiamerà la luce verde, qualora la squadra non si presenti all' **IN** entro 1/3 del tempo **OBJ**, la squadra otterrà un punteggio nullo in quell'**OBJ** senza possibilità di rieseguo.

4. Comunicazioni:

- Tutte le squadre per richiedere luce verde o per inserirsi in coda di attesa dovranno contattare l'arbitro tramite canale radio indicato sull'**RE**.
- Una volta richiesta la luce verde, l'arbitro raggiunge la squadra o tramite radio effettua un briefing, terminato il briefing la squadra deve comunicare all'arbitro entro 2 minuti la luce verde. Se questo non avviene, l'arbitro dichiara la luce verde.

ART. 6 PUNTEGGI

A. PUNTEGGI TAPPA

1. Tutte le tappe seguono il seguente schema punteggi:

- | | |
|--|------------------------------|
| • Missione primaria completata: | +500pt |
| • Missione secondaria completata: | +200pt a missione secondaria |
| • Missione occasionale completata: | +50pt a missione occasionale |
| • Prova speciale superata con successo: | +300pt |
| • Prova speciale fallita od incompleta: | -100pt |
| • Difensore colpito: | +25pt |
| • Gioco pulito: | +10 pt a operatore |
| • VIP/Civile/Ostaggio colpito: | -50pt |



2. Per i punteggi di sanzione si applica la tabella sanzioni di MSP Italia Settore Nazionale Softair.
3. Alla stesura delle classifiche in caso di parità di punteggio viene considerato il tempo di obiettivo, in caso di ulteriore parità viene conteggiato il numero di **MISSIONI** principali completate, a seguire il numero di **MISSIONI** secondarie completate, a seguire il numero di **MISSIONI** occasionali completate ed in fine il minor numero di attaccanti eliminati.

B. PUNTEGGI TROFEO REGIONALE

1. Il punteggio totale di una squadra nel trofeo regionale è dato dalla somma dei punti ottenuti in ciascuna tappa, escludendo la tappa con il punteggio più basso.
2. Il punteggio del trofeo regionale viene così impostato:
 - 1° +20pt
 - 2° +18pt
 - 3° +16pt
 - 4° +15pt
 - 5° +13pt
 - 6° +11pt
 - 7° +10pt
 - 8° +7pt
 - 9° +5pt
 - 10° +4pt
 - 11° +2pt
 - 12° +1pt
3. In caso che nella tappa la squadra non ha ricevuto sanzioni o richiami, la squadra ottiene +1pt ad ogni tappa.
4. Qualora una squadra partecipa a tutte le tappe di qualificazione ottiene +5pt alla classifica finale
5. In caso di assenza alla tappa, la squadra iscritta al trofeo viene assegnata l'ultima posizione della classifica della tappa.

ART. 7 CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE

A. COSTI DI PARTECIPAZIONE

1. Il costo di partecipazione per una squadra attaccante ad una tappa non deve essere superiore a 50€ a partecipante e di 500€ a squadra.
2. Da tali costi sono esclusi servizi aggiuntivi come pasti, posto tenda e pernottamento, riscaldamento, servizi sanitari, illuminazione, fotografi, altri servizi che non siano necessari per il completamento degli obiettivi e della tappa stessa.

B. CONTRIBUTI E RIMBORSO SPESE A CARICO DELL'ORGANIZZATORE

1. **Contributo all'associazione ospitante il campo:**
 - L'associazione ospitante può ricevere un contributo di 350€ condizione di mettere a disposizione un minimo di 15 persone per svolgere ruoli di difesa, arbitraggio o supporto logistico.
 - Il contributo verrà erogato tramite bonifico bancario/PayPal entro 10 giorni dall'evento, previa presentazione di una ricevuta e della firma di un accordo tra le associazioni.
 - L'associazione ospitante il campo deve inviare all'organizzatore la denuncia alle forze dell'ordine per la pratica dell'attività, il certificato di affiliazione e l'accordo scritto o contratto di affitto con il proprietario della struttura.
2. **Contributo allo staff:**
 - MSP Italia Settore Nazionale Softair provvederà alla retribuzione dell'ispettore, mentre è a carico dell'organizzatore il contributo del capo arbitro, degli arbitri e degli aiuti arbitri in base alle linee guida stabilite nel regolamento arbitrale.
3. **Contributo MSP Italia Settore Nazionale Softair:**
 - L'organizzatore verserà un contributo di 300€ a MSP Italia Settore Nazionale Softair entro 15 giorni dall'evento per coprire i costi delle premiazioni, di gestione dei punteggi e dell'ispettore.



- MSP Italia Settore Nazionale Softair invierà le coppe per i primi 3 classificati e del materiale promozionale al referente regionale, che provvederà a consegnarle all'organizzatore.

CONCLUSIONE

Il presente regolamento può essere modificato con cadenza annuale.

