



TABULATO SANZIONI

AZIONI LIEVI

Azioni dovute da distrazioni dell'operatore o che non portano vantaggi alla squadra.

OGNI AZIONE SOTTOSCRITTA COMPORTA AD UN RICHIAMO

- Operatore che rimuove involontariamente le protezioni agli occhi;
- Prima segnalazione operatore che si arrampica su alberi o strutture non consentite;
- Prima segnalazione operatore che supera il confine dell'area di gioco o che entri in una zona Off Game;
- Giocatore che utilizza involontariamente la raffica in un obiettivo con limitazione a colpo singolo. (Reintegro degli operatori eventualmente colpiti)
- Prima segnalazione di Highlander con beneficio del dubbio (segue eliminazione arbitrale);
- Operatore che non espone almeno il 20% del suo ingombro durante il tiro (segue eliminazione arbitrale);
- Operatore che smarrisce l'etichetta/tappo di cera anti manomissione installata durante la prova cronografo, comunicato allo Staff Arbitrale (segue nuovo controllo cronografo);
- Operatore eliminato che si reca all'operatore in gioco per scambio attrezzature (annullamento dello scambio);
- Utilizzo di frequenze radio differenti rispetto a quelle assegnati dall'organizzazione;
- Contestazione effettuata da un operatore non Caposquadra.

AZIONI LIEVI CHE COMPORTANO SANZIONI

Azioni che possono portare al vantaggio alla squadra distraendo lo staff.

OGNI AZIONE SOTTOSCRITTA COMPORTA AD UNA DECURTAZIONE DI 100 PUNTI

- Seconda segnalazione operatore che si arrampica su alberi o strutture (segue eliminazione arbitrale);
- Seconda segnalazione operatore che supera il confine dell'area di gioco o che entri in una zona Off Game (segue eliminazione arbitrale);
- Operatore che rimuove volontariamente le protezioni agli occhi (segue eliminazione arbitrale);
- Operatore che smarrisce l'etichetta/tappo di cera anti manomissione installata durante la prova cronografo senza averlo comunicato allo Staff Arbitrale (segue nuovo controllo cronografo o ritiro dell'ASG da parte dell'organizzazione);
- Partecipazione all'ingaggio con numero di operatori superiori a quelli consentiti (segue eliminazione arbitrale scelti dallo staff arbitrale)
- Supporto esterno dalla squadra d'ingaggio non autorizzato dallo staff arbitrale.
- La squadra intralcia involontariamente l'obiettivo di un'altra squadra attaccante;
- Seconda segnalazione di Highlander con beneficio del dubbio dello stesso operatore nella stessa manifestazione (segue eliminazione arbitrale).
- Richiesta insistente/maleducata all'arbitro di sanzionare un difensore;
- Giocatore eliminato che comunica con operatori ancora in gioco.
- Operatore che ottiene 2 richiami nello stesso obiettivo (Segue eliminazione arbitrale)



TABULATO SANZIONI

AZIONI GRAVI CHE COMPORTANO SANZIONI

Azioni che possono danneggiare persone, animali o cose.

OGNI AZIONE SOTTOSCRITTA COMPORTA AD UNA DECURTAZIONE DI 250 PUNTI

- Giocatore che utilizza volontariamente la raffica in un obiettivo con limitazione a colpo singolo (Reintegro di giocatori eventualmente colpiti, segue eliminazione arbitrale, nuovo controllo cronografo o ritiro dell'ASG da parte dell'organizzazione)
- La squadra intralcia volontariamente l'obiettivo di un'altra squadra attaccante;
- Aggressioni verbali od insulti alla direzione evento od operatori di un'altra squadra;
- Bestemmie e/o linguaggio volutamente aggressivo.
- Azioni che comportano al danneggiamento della fauna/ambiente/struttura;
- Operatore che ingaggia nelle aree No Fire Zone (segue eliminazione arbitrale);

AZIONI GRAVI CHE COMPORTANO ESPULSIONI

Azioni che comportano all'allontanamento di un operatore o della squadra.

OGNI AZIONE SOTTOSCRITTA COMPORTA AD UNA DECURTAZIONE DI 500 PUNTI

- Operatore che utilizza materiale non consentito dal regolamento di gioco (segue espulsione dell'operatore);
- Azioni continue che comportano al danneggiamento della fauna/ambiente/struttura (segue espulsione dell'operatore);
- Lancio di oggetti contro persone, animali o strutture con lo scopo di recare danno (segue espulsione dell'operatore);
- Aggressione fisica nei confronti di chiunque (segue espulsione dalla manifestazione);
- Aggressione fisica da parte di due o più operatori della stessa squadra (segue espulsione dell'intera squadra);
- Terza segnalazione di Highlander con beneficio del dubbio dello stesso operatore nella stessa manifestazione o Palese episodio di Highlander (Segue espulsione);
- Terza segnalazione di Highlander di operatori differenti nella stessa squadra (segue espulsione dell'intera squadra)
- Operatore che ottiene 5 richiami nella stessa tappa (Segue espulsione del giocatore dalla tappa)
- La squadra ottiene un totale di 7 richiami nella stessa tappa (Segue espulsione della squadra dalla tappa);
- Contraffazione del tabulato punteggi (segue espulsione dell'intera squadra dalla manifestazione);
- Operatore trovato nel modificare la propria ASG dopo la misurazione cronografo senza aver informato lo staff arbitrale (segue espulsione dell'intera squadra dalla manifestazione).