

LINEA GUIDA ORGANIZZAZIONE TROFEO REGIONALE

1

INDICE

<i>PREMESSA.....</i>	<i>PAG. 2</i>
<i>COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA.....</i>	<i>PAG. 2</i>
<i>COMPOSIZIONE DI UN OBIETTIVO.....</i>	<i>PAG. 3</i>
<i>COMPOSIZIONE DI UNA PROVA SPECIALE.....</i>	<i>PAG. 6</i>
<i>COMPOSIZIONE DI UN BOOK.....</i>	<i>PAG. 6</i>
<i>REGOLAMENTO GENERALE.....</i>	<i>PAG. 7</i>
<i>PUNTEGGI TAPPA.....</i>	<i>PAG. 8</i>
<i>PUNTEGGIO CAMPIONATO.....</i>	<i>PAG. 9</i>
<i>CONTRIBUTO ECONOMICO.....</i>	<i>PAG. 9</i>

PREMESSA

2

Ogni regione aderente al trofeo regionale avrà la possibilità di organizzare da 2 a 5 tappe del trofeo regionale. Per ogni tappa si ottengono dei punteggi, accedono alla finale di regione le prime 10 squadre della classifica di campionato.

Lo staff nazionale si riserva del controllo della documentazione di gara in toto.

Lo staff nazionale invierà un ISPETTORE ARBITRALE ad ogni tappa di trofeo regionale organizzata.

COMPOSIZIONE DI UNA TAPPA

1. Ogni tappa deve essere composta da almeno 5 obiettivi ed 1 prova speciale, la distanza tra un obiettivo e l'altro deve essere superiore di almeno 100m salvo tappe svolte in un complesso urbano, la tappa sarà supervisionata dall'Ispettore Arbitrale e seguirà l'associazione a partire dalla stesura del book, all'assegnazione degli obiettivi, ed allo svolgimento della tappa stessa.
2. In ogni tappa devono essere presenti almeno 15 difensori dichiarati come ingaggiabili (quindi non sono vip o personaggi armati da eliminare)
3. In ogni tappa devono essere disposti almeno 1 arbitro per ogni obiettivo, ogni arbitro può seguire solamente 1 obiettivo ed 1 prova speciale.
4. La tappa viene considerata idonea solamente se sono presenti almeno 5 squadre partecipanti che hanno saldato la tappa almeno 10 giorni prima dall'inizio dell'evento.
5. Il tema della tappa è a scelta libera, per validare la tappa al campionato regionale è necessario seguire l'intera linea guida.
6. Ogni tappa deve seguire lo stesso schema punteggi riportato in seguito e lo stesso schema di sanzioni.

7. L'organizzatore può scegliere la tipologia di esecuzione della tappa:



- **Navigazione libera:**

Le squadre navigano liberamente per il campo richiedendo la luce agli obiettivi, sarà obbligatorio richiedere ai team partecipanti l'utilizzo di un GPS od avere le conoscenze cartografiche per localizzare le coordinate.

- **Navigazione obbligata:**

Le squadre sono costrette a seguire una linea ed a completare gli obiettivi in sequenza.

- **Navigazione ad assegnazione:**

Le squadre ricevono istruzioni da un'area denominata Tenda Comando dove ad ogni termine obiettivo la squadra deve sempre tornare alla Tenda Comando per ricevere un ulteriore obiettivo.

8. La durata della tappa non deve superare le 24h.

9. E' possibile inserire una squadra di contro interdizione ma esse potranno agire solamente come imboscata e quindi stazionati in un punto definito tra un obiettivo all'altro oppure in movimento, seguendo un percorso stabilito dall'organizzatore ed approvato dall'Ispettore Arbitrale, in caso di contro interdizione in movimento, il percorso deve essere strutturato in modo tale che siano distanti almeno 150m dall'IN degli obiettivi.

COMPOSIZIONE DI UN OBIETTIVO

1. Ogni obiettivo è composto da una missione primaria, una missione secondaria ed almeno una missione occasionale.

2. Le missioni primarie una volta eseguita concludono direttamente l'obiettivo senza aver possibilità di conseguire ulteriori missioni, le tipologie di missioni primaria sono:

4

- **Missioni di recupero:**

La missione è di trovare, prelevare e trasportare un oggetto od una persona in un determinato punto specificato sul book.

- **Missioni di disinnescamento:**

La missione è di disinnescare un ordigno/fermare un timer seguendo le indicazioni sul book.

- **Missioni di difesa:**

La missione è di far sopravvivere almeno 1 operatore della squadra di attacco sino al termine dell'obiettivo in un posto indicato dal book.

3. Le missioni secondarie possono essere concatenate per la risoluzione della missione primaria, le tipologie di missioni secondarie sono:

- **Missione bersaglio:**

La missione di eliminazione consiste nell'eliminare un soggetto bersaglio in un determinato modo specificato sul book.

- **Missione di ricerca:**

La missione di ricerca consiste nel ritrovare un oggetto od una persona, è possibile concatenarlo con una missione primaria.

- **Missioni di sblocco:**

La missione di sblocco consiste nell'aver aperto con successo un oggetto, una porta o aver sbloccato un dispositivo, questa tipologia di missione può essere concatenata con una missione primaria.

- **Missioni di recupero:**

La missione è di trovare, prelevare e trasportare un oggetto od una persona in un determinato punto specificato sul book, questa tipologia di missione può essere concatenata con una missione primaria non dello stesso tipo.

- **Missioni di disinnescamento:**

La missione è di disinnescare un ordigno/fermare un timer seguendo le indicazioni sul book, questa tipologia di missione può essere concatenata con una missione primaria non dello stesso tipo.

5

4. Le missioni occasionali, sono missioni spot e possono essere concatenate per le missioni primarie o le missioni secondarie, non è previsto un numero massimo di missioni occasionali in un obiettivo. Le tipologie di missioni occasionali sono:

- **Missione fotografica:**

Trattasi di una missione dove la squadra d'attacco deve scattare una fotografia o registrare una scena come indicato dal book.

- **Missione raccolta:**

Trattasi di una missione dove la squadra d'attacco deve recuperare un determinato oggetto.

5. Ogni obiettivo deve sempre avere un punto di IN segnato da un cartello Rosso, al punto di IN la squadra attenderà la luce verde dall'arbitro, la distanza dal punto di IN e la missione primaria non deve superare i 100 metri.
6. In ogni obiettivo è presente un arbitro con un canale radio dedicato ed almeno 3 difensori.
7. Su richiesta è possibile strutturare ulteriori obiettivi non contemplati ma devono essere approvati dall'Ispettore Arbitrale.
8. La durata di ogni obiettivo non deve essere inferiore ai 10 minuti, lo start dell'obiettivo viene rilasciato al punto di IN designato dal cartello Rosso.

COMPOSIZIONE DI UNA PROVA SPECIALE



La prova speciale è un obiettivo aggiuntivo eseguibile singolarmente o a squadre, ha solamente una missione da eseguire di qualsiasi tipo come una prova di velocità, una prova di tiro, una prova stealth, una prova tecnica come assemblare una replica oppure eseguire direttamente una missione primaria, non sono presenti missioni secondarie e bonus e non vengono conteggiate le eliminazioni e può comportare o ad un punteggio positivo per aver completato la missione o ad un punteggio negativo per aver fallito la missione, la squadra attaccante può rifiutarsi nel procedere con la prova speciale.

COMPOSIZIONE DI UN BOOK

Il book deve rispettare i seguenti parametri e deve essere pubblicato entro i 15 giorni dalla data della tappa, è possibile pubblicare eventuali aggiunzioni o modifiche od indizi il giorno stesso della tappa. I parametri da rispettare sono:

- Nome dell'evento
- Luogo di svolgimento
- Orario di incontro
- Durata
- Presunto orario premiazioni
- Descrizione dettagliata sullo svolgimento degli obiettivi e della prova speciale
- Regolamento della manifestazione e del campo
- Mappa contenente i limiti del campo
- Orario finestra di primo ingaggio (Per le tipologie a navigazione libera)
- Griglia di partenza
- Lista squadre partecipanti
- Griglia punteggi
- Materiale obbligatorio
- Materiale consigliato
- Tabella sanzioni
- Orario fine operazioni

REGOLAMENTO GENERALE



1. Tutte le coordinate verranno fornite al momento della consegna del book.
2. Ogni ritardo in fase di esfiltrazione della manifestazione verrà punito con una detrazione di punteggio.
3. Qualora venisse invaso un obiettivo senza che il team abbia ricevuto la luce verde dall'arbitro l'obiettivo verrà decretato perso.
4. In caso di navigazione libera è possibile che altri Team sopraggiungano ad un obiettivo prima di voi. Sarà una vostra scelta decidere se aspettare in coda la luce verde o proseguire verso altri obiettivi per poi ritornare in seguito.
5. In caso di navigazione libera sarà possibile richiedere luce verde a tutti gli obiettivi della tappa fino a 30 minuti della fine delle operazioni.
6. Qualora venisse invaso un obiettivo senza che il team abbia ricevuto la luce verde dall'arbitro e mentre un'altra squadra si trova in gioco sullo stesso, la squadra in esecuzione potrà richiedere di rieseguire l'obiettivo.
7. Sarà discrezione dei partecipanti effettuare piccoli break durante lo svolgimento della gara.

PUNTEGGI TAPPA



1. Ogni tappa dovrà seguire questo schema di punteggi:

Missione primaria completata:	+500pt
Missione secondaria completata:	+250pt
Missione bonus completata:	+50pt a bonus
Prova speciale superata con successo:	+200pt
Prova speciale fallita od incompleta:	-100pt
Difensore eliminato:	+25pt
Attaccante eliminato:	-10pt

2. Per le sanzioni, si applica la tabella sanzioni di OPES Italia Settore Softair visitabile sul sito www.opesettoresoftair.it.

PUNTEGGI CAMPIONATO



Nel caso in cui ci siano delle squadre partecipanti al campionato che ospitano una tappa, a tutte le squadre non viene conteggiato il rendimento più basso.

Alla finale accedono le prime 10 squadre con il punteggio di campionato più alto.

Il punteggio di campionato viene così impostato:

1°	+20pt
2°	+18pt
3°	+17pt
4°	+15pt
5°	+13pt
6°	+12pt
7°	+10pt
8°	+8pt
9°	+7pt
10°	+5pt
Dall'11°	+3pt

In caso di assenza alla tappa, alla squadra viene assegnata l'ultima posizione della classifica della tappa.

CONTRIBUTO ECONOMICO

Il costo della tappa non deve superare i 50€ ad operatore.

Il contributo è così suddiviso:

- **Arbitri ed Ispettore Arbitrale:**

Indicato sul documento Regolamento e Condotta Arbitrale



- **Contributo ad OPES per premiazioni:**
250€, da inviare tramite bonifico entro i 10 giorni dall'evento, OPES invierà le coppe per tutti i partecipanti e dei riconoscimenti per la squadra organizzatrice ed ospitante la tappa
- **Contributo ad OPES per premio finale regionale:**
200€, da inviare tramite bonifico entro i 10 giorni dall'evento, OPES utilizzerà il budget delle tappe per poter ordinare dei premi adeguati.
- **Contributo al campo:**
200€, L'associazione ospitante la tappa dovrà mettere a disposizione i difensori necessarie per le difese.

